

Thema: **Binomische Formeln**

Aufgaben dazu

...werden im Chat verteilt,

...können vom GAZ-Schulportal heruntergeladen oder

...können per E-Mail angefordert werden!

Besprechungstermine:
Dienstag, 10.00 – 11.00 Uhr MONTAG, 09.00 – 10.00 Uhr
Abgabe der erledigten Aufgaben:
Bis spätestens Sonntag 19.00 Uhr

ACHTUNG: **Wegen des 1. Mai-Feiertags habe ich die Stunde auf den Montag vorverlegt! Mittwoch wie gehabt. Nächste Woche wieder wie zuvor.**

----- **Wichtige allgemeine Informationen** -----

1. Die Arbeitsblätter und angekündigten Stunden sind **regulärer Ersatz** für den derzeit ausfallenden Unterricht. Es besteht weiterhin Unterrichtspflicht!
2. Es gelten unter allen Umständen die in der **Schulvereinbarung** getroffenen Verhaltensregeln (insbesondere im Signal-Chat). Kurzgefasst: **friedlich, freundlich, fair!**
3. Der Chat steht die ganze Woche über dem Austausch zur Verfügung. Hier können auch Schülerinnen und Schüler einander helfen. Fachliche Fragen sollen in der entsprechenden Gruppe gestellt werden. Nur wenn bestimmte Themen nicht für die jeweilige Gruppe gedacht sind bitte direkt Nachricht an mich.
4. **BEWERTUNG/NOTENGEbung:** Erledigte Aufgaben bitte **per Mail** an bjoern.wichart@gmx.de versenden. Den Betreff der Mail bitte **benennen** in:
 - Hausaufgabe1_Mathe8E_Paul (Erste HA von Paul aus dem 8er-Mathe-E-Kurs)
 - Hausaufgabe2_Mathe8E_Paul (Zweite HA von Paul aus dem 8er-Mathe-E-Kurs)
 - Hausaufgabe3_Mathe8E_Paul (Dritte HA von Paul aus dem 8er-Mathekurs)
 - usw. (und so weiter...)
 - ANTON-Aufgaben kann ich direkt in der App einsehen, müssen also nicht eingeschickt werden!
5. Der Signal Messenger läuft nach der Telefon-Installation auch auf dem PC! Das erleichtert das Arbeiten (Bildgröße, Tastatur statt Touchscreen etc.) sehr. Auch Anton, Geogebra und Euklid laufen auf dem PC!

Genutzte Apps: Signal Messenger (iPhone, Android und PC)
Anton Lernapp (iPhone, Android und PC)
GeoGebra (iPhone, Android und PC)
Euklid Dynageo (leider veraltet, läuft nur auf PC, Lizenz bei Bedarf per Mail)